

โครงการ PSU Open House E-Sport ม.อ.วิชาการ ปี 2566
วันที่ 18 สิงหาคม 2566 ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี

1. ประเภทการแข่งขัน และคุณสมบัติผู้สมัครแข่งขัน

- ประเภททีม ทีมละ 6 คน (ตัวจริง 5 คน สำรอง 1 คน)
- เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น และตอนปลาย (คละทีมกันได้)
- จำกัดโรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม
- รับจำนวนจำกัด ไม่เกิน 32 ทีม

2. กำหนดเวลา และเงื่อนไขการรับสมัคร

- สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 5-31 กรกฎาคม 2566
- ผ่านเว็บไซต์ www.surat.psu.ac.th/stud-academic/index.php
- ผู้สมัครแข่งขัน ต้องกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน และถูกต้อง ได้แก่
 - ประเภทการแข่งขัน
 - ชื่อโรงเรียน
 - ชื่อครูที่ปรึกษา
 - ชื่อผู้เข้าแข่งขัน ชื่อผู้เล่นในการแข่งขัน ชื่อทีม
 - หมายเลขติดต่อ อีเมล
- เมื่อสมัครเข้าแข่งขันเรียบร้อยแล้ว ผู้สมัครทุกทีม จะต้องดาวน์โหลด Discord เพื่อเป็นช่องทางการติดต่อข่าวสาร และรับทราบประกาศตารางแข่งขัน และการจัดทีมคู่แข่ง
- ประกาศรายชื่อทีมที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน วันที่ 10 สิงหาคม 2566
ผ่านช่องทาง Discord => <https://discord.gg/SGsvcdc89t> หรือ



3. การจัดแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ รอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ
ติดตามประกาศตารางแข่งขัน จับทีมคู่แข่ง
ผ่านช่องทาง Discord => <https://discord.gg/SGsvcdc89t>

- **ช่วงที่ 1 รอบคัดเลือก Online วันที่ 12-13 สิงหาคม 2566**

วันที่	รูปแบบกิจกรรม
5 - 31 กรกฎาคม 2566	รับสมัครผู้สนใจเข้าร่วมการแข่งขัน
10 สิงหาคม 2566	ประกาศรายชื่อทีมที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน และประกาศตารางแข่งขัน
12 สิงหาคม 2566	แข่งขันรอบคัดเลือก 32 ทีม ผ่านระบบออนไลน์
13 สิงหาคม 2566	แข่งขันรอบคัดเลือก 16 ทีม ผ่านระบบออนไลน์ ตัวแทน 8 ทีมสุดท้ายที่ผ่านเข้ารอบ ให้มาแข่งขัน Onsite ในวันที่ 18 สิงหาคม 2566 ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

- **ช่วงที่ 2 รอบทีมชนะเลิศ Onsite วันที่ 18 สิงหาคม 2566**

ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี
รายงานตัวแข่งขันที่หน้าห้อง LC Hall ชั้น 4 อาคารศูนย์การเรียนรู้ (ตึกสีขาว)
เริ่มถ่ายทอดสดการแข่งขันในห้อง LC Hall เวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

เวลา	รูปแบบกิจกรรม
เวลา 08.30 - 09.00 น.	ลงทะเบียนผู้เข้าแข่งขัน
เวลา 09.00 - 10.20 น.	เริ่มการแข่งขันรอบที่ 1 รอบ 8 ทีม ทุกประเภทการแข่งขัน
เวลา 10.30 - 11.30 น.	เริ่มการแข่งขันรอบที่ 2 รอบ 4 ทีม ทุกประเภทการแข่งขัน
เวลา 12.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน	
เวลา 13.00 -15.00 น.	เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ทุกประเภทการแข่งขัน
เวลา 15.10 น.	กล่าวปิดโครงการและประกาศรางวัล

4. ผู้ประสานงานโครงการ

- | | | |
|--------------------------|----------------|-------------------|
| 1. ดร.ปิยนฎา โชติกวณิชย์ | หัวหน้าโครงการ | โทร. 08 1343 7007 |
| 2. นางสาวมารีนี บำนา | ผู้ประสานงาน | โทร. 08 7299 8670 |

หรือติดต่อสอบถามและติดตามข้อมูลผ่าน
OPEN CHAT : PSU OPEN HOUSE 2023



5. เงินรางวัล และเกียรติบัตร

- | | |
|----------------------------|----------------------------|
| ● รางวัลชนะเลิศ | จำนวน 2,000 บาท (1 รางวัล) |
| ● รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 | จำนวน 1,500 บาท (1 รางวัล) |
| ● รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 | จำนวน 1,200 บาท (1 รางวัล) |
| ● รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 | จำนวน 900 บาท (1 รางวัล) |
| ● รางวัลขวัญใจประชาชน | จำนวน 500 บาท (1 รางวัล) |

ผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคน รวมถึงครูที่ปรึกษาจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขัน (พริ้นออนไลน์)
ผู้ได้รับรางวัลทุกประเภท จะได้รับเกียรติบัตรแสดงรางวัลที่ได้รับ มอบที่สถานที่แข่งขัน

กฎกติกา การแข่งขัน E-Sport (ROV)

กติกาพื้นฐาน

- การแข่งขันโดยใช้โทรศัพท์มือถือ ผู้เข้าแข่งขันต้องรับผิดชอบเรื่องระบบสัญญาณอินเทอร์เน็ต และจะต้องมีโทรศัพท์มือถือที่มี user id พร้อมสำหรับการแข่งขันเท่านั้น
- ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
- คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น
- ห้ามใช้โปรแกรมโกงใดๆ ทั้งสิ้น
- ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งขันอื่น ลงการแข่งขันแทน
- ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

กติกาการแข่งขัน ROV

- การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบด้วย แข่งขันแบบ Online และ Onsite
- ทุกคู่ที่แข่งแบบออนไลน์ กรรมการจะสร้างห้องแข่งขันและจะเชิญผู้เข้าแข่งขันเข้ากลุ่ม
- รอบ death match แบบออนไลน์
แข่งขันวันที่ 12-13 สิงหาคม 2566 เวลา 13.00 น.
ผู้เข้าแข่งขัน 32 ทีม จะเข้าแข่งขันแบบชนะ เกม 3 ใน 2
ให้ผู้เข้าแข่งขันพร้อมในห้อง discord คู่ของตัวเอง เวลา 12.50 น. และจะเริ่มแข่งขันเวลา 13.00 น.
มาสายเกิน 15 นาที ตัดสิทธิ์แข่งขัน และปรับแพ้ทันที
วันที่ 12 สิงหาคม 2566 จะแข่งรอบ 32 ทีม
วันที่ 13 สิงหาคม 2566 จะแข่งรอบ 16 ทีม
คัดเลือกผู้ชนะรอบคัดเลือกทั้งหมด 8 ทีม เพื่อมาแข่งขัน แบบ Onsite
- รอบ ชิงชนะเลิศ แข่งแบบ onsite
จะจัดแข่งขันที่มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี
วันที่ 18 สิงหาคม 2566 เวลา 08.30 น. เป็นต้นไป
- กรรมการจะเป็นผู้เก็บผลการแข่งขัน คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
- ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมตช์

1. ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ
2. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ทำการรีแมตช์
3. หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาทีในเกมไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการในการแข่งขันนั้น ๆ
4. ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกมเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม

1. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยเล่นทุกประเภท
2. ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขัน
3. ห้ามทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย)